

Alice au pays des merveilles

Conditions

Durée env .60 minutes
 Niveau moyen
 Âge recommandé
 Taille des gp adaptable
 Aspects de sécurité






Objectifs/But d'apprentissage

travailler divers activités de bases de manière ludique et imagée.




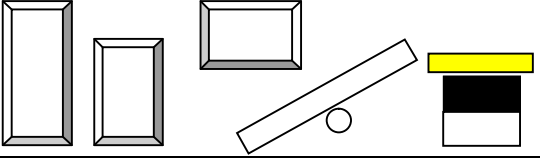

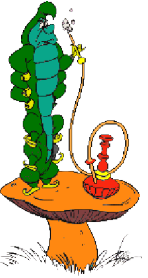
Indications

MISE EN TRAIN : avec jeu de cartes


Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel	Accentuation				
				Red	Pink	Blue	Orange	Green
	La Dame de Cœur 	les cartes sont retournées sur le sol. On retourne les cartes. La personne qui a la dame de cœur doit trouver un exercice d'échauffement.		?	?	?	?	?
	Les familles	toutes les cartes sont au font de la salle sur une ligne. Il faut aller en rechercher une et reconstruire sa famille : as roi dame valet, etc. Et se positionner contre le mur, les jambes fléchies. Le 2 ^{ème} se met sur les jambes du 1 ^{er} , le 3 ^{ème} sur les jambes du 2 ^{ème} etc,,,,		3				2
	Sauve qui peut 	les cartes sont tenues par le meneur qui les présente aux enfants mis sur 2 pistes. Si la carte est un roi, il court chercher sa reine qui elle essaie de se réfugier contre le mur. Et vise versa s'il s'agit d'une reine.	—	3				

PARTIE PRINCIPALE

Accentuation






Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel					
	1) <i>Glissade</i> Poser des ballons de basket entre deux bancs et un tapis par-dessus. Faire le slalom jusqu'à la corde, prendre l'élan et sauter en atterrissant sur le ventre sur les tapis. Le tapis "roule" en avant maintenu sur les ballons	 la meilleure distance en prenant le début du gros tapis	Ballons 4 piquets 1 corde 1 chevillère					2
	2) <i>Criquet</i> faire passer par-dessous des "tunnels humains" les balles à dispositions avec des cannes de hockey puis prendre la place d'une des cartes	 nombre du tunnel franchi	balles de diverses grandeurs scotch carrossier		4		3	
	3) <i>le non anniversaire</i> 	faire la traversée avec le plateau qui contient des verres et/ou une carafe et poser sur la table "caisson" de l'autre côté 		2		3	1	
	4) <i>la chenille</i> passer à travers la chenille en cerceaux pour récolter une pièce du puzzle et reconstruire le chat. 		6 cerceaux pièces de puzzle cordes 					2

PARTIE FINALE

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel	Accentuation				
				Red	Pink	Blue	Orange	Green
	Retourne-Moi	les cartes sont réparties sur le sol la moitié face au sol, l'autre moitié face au ciel. Une équipe doit les retourner d'une façon et les autre de l'autre façon.		4			2	
	Musique du CD : nouvelle chanson devinettes de Marie-Céline	En ronde, mimer la chanson						2

Explication

Physique

-  Endurance - système cardio
-  Renforcement musculaire
-  Fortification des os
-  Souplesse
-  Coordination

Intensité

- 0 Aucune
- 1 Faible
- 2 Moyenne
- 3 Marquée
- 4 Très marquée

