

Tous les pirates
ne sont pas
encore prêts, fais
3 aller-retour de
salle afin que tout
le monde soit prêt

Les pirates sont forts
et musclés :
10 abdominaux les
pieds sous les
espaliers et tu seras
prêt à continuer la
chasse au trésor



Capitaine Crochet
n'est pas content de
sa chambre. Aide-le à
déplacer ses affaires
à l'aide de son
crochet





La mer est calme, tout se déroule sans encombre.
Avance jusqu'au numéro 6

Les vrais pirates ont une
jambe de bois.....



Il va falloir faire comme
eux un aller-retour dans la
largeur de la salle sur un
pied et un autre sur l'autre
pied

Les pirates sont très vigilants.



Monte 4x tout en haut des espaliers pour voir s' il y a des ennemis en vue.

Un bateau suspect
arrive en face. Mieux
vaut être prudent
recule de 2 cases.



Les pirates
boivent beaucoup
de rhum...

Il faut remettre
les tonneaux
(balles) dans le
bon frigo (dessus
de caissons)





Pour être performant les pirates s'entraînent à viser avec le canon. Descends toutes les bouteilles vides (massues) avec les boulets (balles) avant de pouvoir poursuivre.



Tu n'as pas trouvé
le bon coffre, il n'y
a que des
serpents. Il faut
les attaquer (les
manger) et
attendre le temps
du sablier

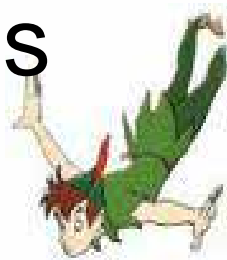
Un mousse de ton
équipage t'a joué
un tour et t'a mis du
poil à gratter.
Slalome entre
chaque numéro et
fais ainsi 2x le tour

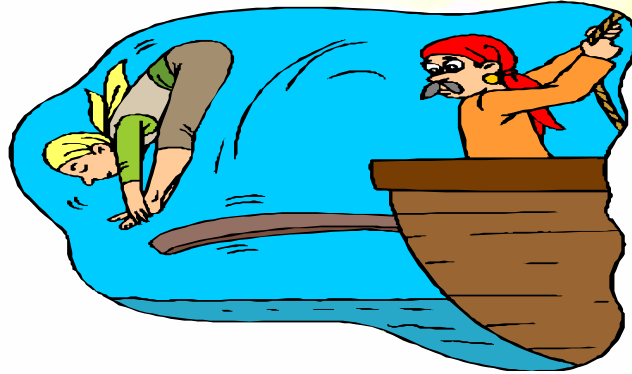


Voici le drapeau du
bateau ennemi, lance
les boulets (rondelles
de ouate)



Peter Pan vole toujours
au secours de ceux qui
en ont besoin. Avance
de 2 cases





Tu es sans doute très courageux.
Pour le prouver, monte sur la 1ère
marche (dessus de caisson) et
saute à l'eau (tapis), si tu n'a pas
peur tu peux faire la 2^{ème} etc...

Les pirates sont
aussi très
intelligents,
replaces les
images sur le
dessin



Tu es trop pressé.
Recule d'une case



Comme le perroquet il te suffit de survoler 2 fois la rivière aux crocodiles pour pouvoir poursuivre (balançoire au rock)



Voici que notre bateau ne
veut plus avancer.



Il ne te reste plus qu'à aller
chercher de l'essence « en
ski des mer » (jusqu'au mur
le + loin)

Te voilà descendu
pour faire escale, à
force de voir des
crabes, tu
commences à faire
comme eux.
Marche en crabe
jusqu'au numéro 11.



Te voilà arrivé tout
proche du trésor... Mais il
va falloir faire preuve de
patience! Attends les
autres en continuant le
jeu.... Courage le trésor
en vaut la peine...

