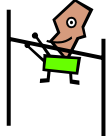
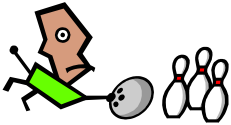


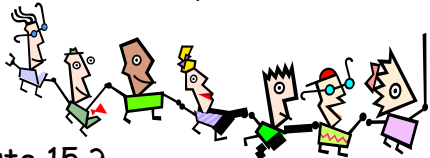











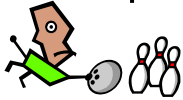


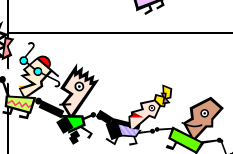


Feuille de route

Départ 1

- 1. Combien d'exercices différents doit-on effectuer au poste 1 ?
- 2. Combien y a t il de bonhommes sur le panneau du poste 2 ?
- 3. Combien mesure la totalité des rondins de bois au poste 3 ?
- 4. Jeux poste 4 
- 5. Quelle est la distance entre les postes 5 et 6 de poteau à poteau en passant par le chemin ?
- 6. Combien de marches d'escalier y a-t-il entre les postes 7 et 8 ?
- 7. Combien y a t-il de couleurs sur le panneau du poste 8 ?
- 8. Jeux poste 9 
- 9. Jeux poste 10 
- 10. Combien de fois au minimum doit-on faire les exercices au poste 12 ?
- 11. Jeu poste 13   12. Jeu poste 14 
- 13. Quelle est la hauteur du rondin de bois au poste 15 ?
- 14. Que signifie les trois couleurs rouge, turquoise et jaune sur les panneaux du nouveau Parcours Vita ? 

- 15. Combien d'énergie avez-vous dépensé en marchant sur ce Parcours Vita sans les exercices ?
- 16. Jeu 
- 17. Jeu 
- 18. 
- 19. Jeu 
- 20. Jeu 

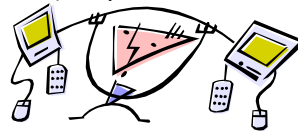
<u>Jeux</u>		<u>Matériel</u>
	<p><u>Jeu du toucher :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ mettre dans un carton fermé (faire 2 trous pour les mains)</li> <li>▪ 6 objets différents</li> <li>▪ chaque enfant de l'équipe doit mettre ses mains dans le carton et deviner un des objets</li> </ul> <p>un point par objet trouvé</p>	<p>Carton avec 2 trous</p> <p>Objets découvert sur place : pives, cailloux, écorces, ...</p>
	<p><u>Jeu de l'ouïe</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ les enfants sont assis en colonne les uns derrière les autres</li> <li>▪ montrer au dernier une image</li> <li>▪ qui dit à l'aide d'un tuyau à celui de devant, qui le répète à celui de devant...</li> <li>▪ le dernier doit retrouver la même image un point par objet trouvé</li> <li>▪ un point par objet trouvé</li> </ul>	<p>Tuyaux</p> <p>Images, Memory</p>
	<p><u>Jeu du goût</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Dégustation de 6 yogourts différents</li> <li>▪ un point par yogourt trouvé</li> </ul>	<p>6 yogourts différents (cacher les étiquettes)</p>
	<p><u>Jeu de l'odorat</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Sentir 6 arômes différents</li> <li>▪ un point par arôme trouvé</li> </ul>	<p>6 arômes différents (cacher les étiquettes)</p>
	<p><u>Jeu de la vue</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Trouve 6 panneaux avec 1 nom d'arbre ou de plante inscrit dessus tout au long du parcours.</li> <li>▪ Observe attentivement les feuilles près de ce panneau.</li> <li>▪ Tu devras toutes les reconnaître à la fin du parcours.</li> <li>▪ un point par feuille trouvé</li> </ul>	<p>6 panneaux avec des noms de plantes</p> <p>1 feuille de chaque plante</p>
	<p><u>Jeu du poste 4</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Tenir le plus long temps possible à la barre</li> <li>▪ Additionner le temps de chaque participants</li> </ul>	<p>1 chrono</p>
	<p><u>Jeu du poste 9</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Faire tomber le plus rapidement possible les quilles en lançant des objets</li> </ul>	<p>Quilles</p> <p>Objets à trouver sur place</p>
	<p><u>Jeu du poste 10</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Le groupe est debout sur le tronc</li> <li>▪ Chaque enfant porte un numéro</li> <li>▪ Montrer une combinaison de chiffre et au signal du départ le groupe doit se mettre dans le même ordre que la combinaison.</li> <li>▪ Pénalité par pied qui touche le sol 2sec</li> </ul>	<p>Cartes avec chiffre</p> <p>Cartes avec combinaison de chiffre</p> <p>1 chrono</p>
	<p><u>Jeu du poste 13</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ramener le plus rapidement possible 20 pives en faisant le slalom</li> <li>▪ Le 2<sup>ème</sup> part quand le 1<sup>er</sup> lui tape dans la main</li> </ul>	<p>Pives</p> <p>1 chrono</p>
	<p><u>Jeu du poste 14</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Traverser les poutres en se tenant la main sans tomber</li> </ul> <p>1 pied par terre vaut 2 secondes de pénalité</p>	<p>1 chrono</p>

# Parcours Vita

Nom de l'équipe.....

## Règles à respecter durant le parcours

Je fais les exercices du Parcours Vita à chaque poste comme indiqué sur le panneau



Je mets les papiers dans ma poche

J'attends mon tour au jeu

Je cours et je bouscule les autres

Je reste sur le chemin du Parcours Vita

Je mange tout ce que je trouve sur mon chemin



J'aide les plus petits que moi

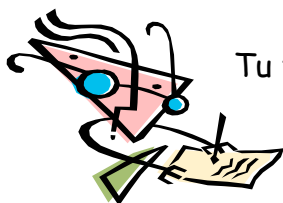
Je crie sur les autres de mon équipe parce qu'ils ne font pas mieux que moi



Trouve 6 panneaux avec 1 nom d'arbre ou de plante inscrit dessus tout au long du parcours.

Observe attentivement les feuilles près de ce panneau.

Tu devras toutes les reconnaître à la fin du parcours.



Tu trouveras accrocher à plusieurs panneaux des postes une lettre, recopie-la et tu trouveras le mot-clé.

oui	non
X	

1	2	3

4	5	6	7	8	9	10	